

NEW

12-14 ANS

PLAISIR D'APPRENDRE

En matinée soutien scolaire – remédiation (français, mathématique, sciences, langues)
Après-midi sportive ou culturelle

7-16 ANS

ARCHERY TAG

Les joueurs, équipés d'arc et de flèches (avec l'extrémité en mousse), tentent d'éliminer leurs adversaires et de renverser leur cible. Pour les fans de la série "Arrow".

7-12 ANS

CHIMIE ET EAU

Une activité pour découvrir de manière amusante la chimie et ses mystères, les propriétés de l'eau et l'illustre Archimède. Sans oublier la réalisation de glaces sans surgélateur !

13-16 ANS

INITIATION SAUVETAGE AQUATIQUE

Encadrés par un maître-nageur, les ados apprendront comment sauver une personne de la noyade et lui prodiguer les premiers soins.

10-16 ANS

CODE AND GEEK

Une activité fun et numérique pour créer son propre jeu vidéo, stimuler sa créativité, apprendre à maîtriser le langage de la programmation...

7-16 ANS

NEW GAMES

Des activités sportives, fun et inédites pour s'éclater et se surpasser.

8-11 ANS

CHEF COOK

Pour les passionnés de cuisine ou pour réveiller le Chef Cook qui sommeille en soi. Ambiance fun et gustative garantie !

7-16 ANS

INITIATION MUSICALE

Guitare, clavier, batterie... chacun aura l'occasion de découvrir les particularités de chaque instrument et de développer son sens de la musicalité. En collaboration avec Music Town.



PARASCOLAIRE

d'Uccle

NOS STAGES D'ÉTÉ 2022

NEW

PLAISIR D'APPRENDRE
INITIATION SAUVETAGE
CODE AND GEEK
IMPRO • CHEF COOK
NEW GAMES
ARCHERY TAG

INSCRIPTIONS SUR WWW.LEPARASCOLAIREUCCLE.BE

Une organisation de l'ASBL "Le Parascolaire d'Uccle" - Rue de Stalle 77 - 02/605.15.20
Avec le soutien du Collège des Bourgmestre et Échevins



PROGRAMME

DU 1 AU 15 JUILLET ET DU 16 AU 26 AOÛT

4-6 ans

4-5 ans

Un programme conçu sur mesure pour les tout-petits : psychomotricité, éveil à la musique, à la nature, au théâtre, expression graphique, contes, cuisine...

5-6 ans

Initiation à différentes disciplines sportives : athlétisme, badminton, football, gym sportive, sports de raquettes, New Games, Archery Tag et Aïkido...

TARIFS

Juillet

Du 1^{er} au 8 juillet : 110 €
Du 11 au 15 juillet : 90 €
Forfait 2 semaines : 160 €

Août

Du 16 au 19 août : 70 €
Du 22 au 26 août : 90 €
Forfait 2 semaines : 130 €

Non résident à Uccle : + 10 €/semaine. Repas chauds et garderie inclus dans le prix. Réduction de 50 % à partir du 3^{ème} enfant d'une même famille. Non remboursable. Attestation mutuelle sur demande. Attestation fiscale envoyée en fin d'année.

** Chimie supplément 10 €/semaine

ACCUEIL ET LIEUX

4 - 5 ans

École des Écureuils
Avenue d'Hougoumont 8 - 1180 Uccle
Possibilité de déposer et de reprendre les enfants au Complexe Neerstalle.

7 - 16 ans

Complexe Neerstalle
Rue Zwartebeek 23 - 1180 Uccle

5 - 6 ans

École du Val-Fleuri
Rue Gatti de Gamond 140 - 1180 Uccle
Départ et retour des enfants au Complexe Neerstalle.

Accueil des enfants de 8h à 8h45.
Fin des activités à 16h45.
Garderie jusqu'à 17h45.

CHOISISSEZ 3 ACTIVITÉS EN FONCTION DE L'ÂGE DE L'ENFANT/ADO*

7-16 ans

de 9 à 12 ans

Chimie
et eau (1 ou 3)**

de 11 à 12 ans

VTT (3)

àpd 7 ans

Athlétisme
Judo
Natation
Gym sportive
Travaux artistiques

de 7 à 11 ans

Basket (1 ou 3)
Zumba (1 ou 3)

de 9 à 11 ans

Tennis 2

àpd 12 ans

Hip-hop (3)
Basket (2)
Échecs (3)
Tennis 3
Zumba (2)
Impro (1)
Création de bandes dessinées (3)

àpd 9 ans

Tennis de table
Photo numérique (1+2 ou 3)

de 7 à 12 ans
Échecs (1 ou 2)
Initiation premiers secours
Volley (1 ou 2)

àpd 10 ans

Badminton (2)
Céramique
Tir à l'arc
Football
Code and Geek (1+2)
Frisbee (3)

de 7 à 8 ans

Chimie
et eau (2)**
Tennis 1

de 8 à 11 ans

Hip-hop (1 ou 2)
Chef Cook
Impro (2 ou 3)
Création de bandes dessinées (1 ou 2)

de 12 à 14 ans

Plaisir d'apprendre (1+2)

de 7 à 9 ans

Badminton (1)
Mini-foot
New Games (1)
Archery Tag (3)

de 10 à 12 ans

New Games (3)
Archery Tag (2)

de 13 à 16 ans

VTT (1+2)
Initiation sauvetage aquatique (3)
New Games (3)
Archery Tag (1)

UNIQUEMENT DU 16 AU 26 AOÛT

de 7 à 11 ans
Aïkido (1 ou 3)

àpd 12 ans
Aïkido (2)

(1) = 1^{ère} heure - (2) = 2^{ème} heure
(3) = 3^{ème} heure - (1+2) = matinée
* Choix définitif sauf avis médical



INSCRIPTIONS SUR WWW.LEPARASCOLAIREDUCCLE.BE